



Mars-L van Mars:

Spelewijsweek 13-17 juli 1998 te leper

Nele en Michel



Maandag
13 JULI

*De kinderen plaatsen zich met de rug naar de concertzaal op de speelplaats.
Een ruimtetuig, of althans datgene wat ervan overblijft, hangt in de boom en Mars-L
verstopt zich in het gebladerte.*

Drie scouts, die beladen met een rugzak naar Spelewijs zijn afgezakt om er hun tent op te slaan, komen met hun landkaart op de speelplaats aan. Ze stellen zich voor als scouts die op kamp zijn (steken dan maar trots hun drie vingers in de lucht, ten teken van groet), en een plaats zoeken om te kamperen. Als ze horen dat ze op de juiste plaats zijn terecht gekomen en van de kinderen de toestemming hebben gekregen om te blijven kamperen, ("Is het hier dat die toffe Alfred Jodocus Kwak vorige week op bezoek was?") werpen ze hun rugzakken tegen de bewuste boom neer en richten ze hun kampplaats in. Ze zetten hun tentje op,... en willen ook een kampvuur maken om warme chocomelk te zetten. Daarvoor hebben ze natuurlijk hout nodig, maar waar vinden ze dat?

Ze kunnen wel wat takjes van achter de zandbak bijeen sprokkelen, maar om een laaiend vuur te vormen, heb je wel meer nodig dan dat hoopje hout.

Eén van de (eigenlijk wel niet zo snuggere) scouts heeft het lumineuze idee om eens goed tegen de boom te sjotten, misschien valt er dan wel wat hout uit de boom....? Dit doen ze dan ook, maar in de plaats van hout valt er een wrakstuk naar beneden, én nog één, én nog één,...

De scouts kijken naar boven en warempel: er hangt een heus (wrak van een) ruimtetuig in de boom! En er komt een vreemd groen mannetje uitgekropen! Help! De scouts kiezen het zekere voor het onzekere en kiezen dan maar voor het hazenpad. Ze verbergen zich achter het zandhuisje.



Mars- L probeert uit het wrak te klauteren. Z'n ruimtepak is gescheurd, en hij ziet er nogal 'bebloed' (in zoverre Mars-L kàn bloeden) en aangebrand uit. Hij blijkt dan ook nog eens overal pijn te hebben.

Hij let niet op de kinderen, maar draait om de boom heen naar onze drie scouts.

Deze scouts gaan op hun beurt rond het huisje heen en blijven zo onzichtbaar voor elkaar, tot ze elkaar rug aan rug tegen het lijf lopen en van heel erg van elkaar schrikken.

Nog niet zeker met wie ze eigenlijk te maken hebben, bestuderen beiden elkaar, totdat Mars-L het ijs breekt met een simpele 'Haaai!' (en de scouts steken daarop nog maar eens trots hun 3 vingers in de lucht,)

Blijkbaar heerst er een communicatieprobleem tussen de scouts en Mars-L want het enig wat dat groen mannetje kan uitbrengen is een mengelmoesje van alle Afrikaanse talen bijeen. Na veel vijven en zessen (eventueel moet hij aan knopjes draaien) heeft Mars-L de juiste taal te pakken en kan hij vertellen wie hij is en wat er hem overkomen is.

Wat volgt is enkel de inhoud van het verhaal van Mars-L. Niets houdt de scouts tegen om tussenbeide te komen, vragen te stellen en verbaasd of geschrokken te reageren!

Mars-L is namelijk met z'n ruimteschip , zoals we allemaal kunnen zien, uit de hemel naar beneden gedonderd.

Hij vertelt dat er zich hoog boven de wolken, in de buurt van de zon, maan en sterren, ook speciale sterren bestaan die we 'planeten' noemen. Eén van die planeetsterren heet Mars, en daar komt hij ook vandaan. Vandaar trouwens de naam Mars-L.

Hij was namelijk met zijn ruimteschipje lustig aan het vliegen, tot hij werd aangereden door een ruimtetuig van de vijandelijke planeet Twix. Het is nu al een hele tijd dat de planeet Mars belaagd werd door die door en door slechte Twix-R's. En nu heeft er één gewoon pardoes met zijn turboraket tegen zijn onschuldig schipje gebotst.

Mars-L waarschuwt de kinderen en onze drie scouts voor de vijand, en beschrijft hoe ze eruit zien: een zwarte cape, een rood gezicht, rood ruimteschip,.. Kortom: alles is er rood met witte strepen.

Het is wel eens goed mogelijk dat die Twix-R die hem heeft 'aangereden', in de buurt is neergestort...en dat zou wel eens voor grote problemen kunnen zorgen. De scouts en de kinderen moeten beloven, dat als ze in één van de volgende dagen een Twix-R tegen het lijf lopen, ze het Mars-L direct moeten melden!

De drie scouts vragen zich samen met de kinderen af wat ze kunnen doen om onze arme Mars-L te helpen. Ze ruiken immers hun kans om hun 'goede daad' van de dag te stellen.

Mars-L wil niets liever dan met z'n ruimteschipje weer de ruimte in, want oog in oog komen te staan met een gevaarlijke Twix-R vindt hij maar niets. Maar hoe krijgen we 'die rommel' weer de lucht in? Als we nu maar eens wisten hoe dat ruimteschip moet hersteld worden.

Bij Mars-L gaat opeens een lichtje op (of aan): Maar natuurlijk! De plannen van het ruimtetuig liggen in het handschoenenkastje van het schip! Dat hij daaraan niet gedacht heeft! Hij klautert terug in de boom, opent een bergkastje van het schip (bedenkt een originele Marsiaanse vloek) en haalt half verbrande stukken papier tevoorschijn. O Nee! Zijn raketplannen naar de maan. Mars-L barst in snikken uit en roept wanhopig uit dat hij nooit meer naar zijn vertrouwde planeet Mars zal kunnen terugkeren. (Whààààààààh) OK, de stukjes van zijn raketplannen zijn nog half leesbaar, maar er zal nog hard gepuzzeld moeten worden.

De scouts stellen voor hun EHBO-kit uit hun rugzak te halen, en onze ruimtevriend eerst wat te verzorgen. Ze leggen hem een verband aan en spreken af dat ze deze namiddag de raketplannen zullen proberen samen te stellen.

Personages	Decor & Materiaal
3 Scouts	Scoutsuniformen Rugzakken Landkaart EHBO-kit met verbandmateriaal (Tent)zeil gesjorde tafel van 12+
Mars-L met aangebrand gezicht, groen bloed,...	Groen ruimtepak, bril, groene laarzen, ballonkop, piepend bakje Gesjord wrak van ruimtetuig in de boom Wrakstukken Handschoenenkastje (milieubox) Verbrande en gescheurde raketplannen



DINSDAG 14 JULI

Op het afdak van Spelewijs ligt op één of andere manier een wrak, waarbij de wrakstukken van het dak hangen. De kinderen zitten op de grond voor de plaats op het afdak, waar Twix-R, ziedend van woede, via de ladder van het dak klautert..



De gevreesde vijand Twix-R blijkt dus ook met zijn turbo-raket neergestort te zijn, maar zijn gehavend ruimtetuig (turbo-raket) is niet in de boom, maar op het afdak van Spelewijs neergestort.

Twix-R stelt zich voor als een inwoner van de planeet Twix en gedraagt zich als een meedogenloze slechterik. Bovendien HAAT hij kinderen! Bah! Al dat klein grut dat hem steeds maar voor de voeten loopt, Op zijn manier doet hij zijn verhaal over de ‘aanvaring’ met Mars-L tegen de kinderen.

Ondertussen haalt hij eventueel de voornaamste stukken van zijn schip van het dak en roept hij de kinderen brutaal toe dat ze uit de weg moeten gaan.

“Tja, Mars-L moest maar uit zijn ogen kijken toen hij er met zijn sullig ruimteschipje aankwam. Die vervloekte ‘mannelijkes’ van Mars altijd. Ze moesten maar voor eens en voor altijd opgeruimd worden. Dan zouden Twix en Mars van hém zijn, en heeft hij twee planeten van hem alleen, waar hij koning van zou kunnen worden. *(wordt gevolgd door een vettige Twix-lach.)*”

Hij vraagt aan de kinderen of ze soms dat stomme Mars-L-tje gezien hebben, want ook het ruimteschip van Twix-R is kapot. Het moet dringend hersteld worden. Heeft “dien groen’n van Mars” soms geen plannen van zo’n ruimteschip? Want die van hem zijn helemaal opgebrand (of vindt hij niet terug).

Twix-R *(tot de kinderen)*: “Hebben jullie die plannen soms gisteren niet gemaakt? (enkele té eerlijke kinderen zullen dat natuurlijk volmondig beamen.) “Ahà, dan hoef ik ze enkel van ons Mars-L-eke gaan stelen, en kan ik mijn turbo-raket herstellen.”

Met behulp van diezelfde eerlijke kinderen komt Twix-R *(al in zijn handen wrijvend van blijdschap, met diezelfde vettige lach natuurlijk)* de verblijfplaats van Mars-L en de drie scouts te weten.

Tja, Mars-L zelf zal hij moeilijk uit de weg kunnen ruimen, als daar nog eens drie “stoere” scouts in de buurt zijn, maar de plannen... die zou hij toch moeten kunnen bemachtigen.

Twix-R beraamt een strategie om de plannen van Mars-L’s ruimteschip te ontvreemden en sluipt via het zwembadje tot achter de zandbak/zandhuisje, waar hij het tafereel van Mars-L en de scouts kan volgen....(zonder zichzelf te verraden)

De kinderen draaien zich om. (van richting afdak naar richting boom) De volgende conversatie verloopt onder het bespiedende oog van Twix-R. die zich achter het huisje(of glijbaan, zandbak) heeft verstopt.

Onze vrienden zijn ondertussen druk bezig met het bestuderen van het ruimtewrak en de plannen. Mars-L toont aan de scouts dat er nog van alles aan zijn schip ontbreekt en loszit. **(en legt z'n plannen openlijk bij de boom neer!)** Er ontbreken steunassen (houten palen), een plasticen afdak, plasticen buizen, brandstoftanks, een uitlaat, lichtjes, ... kortom er is vanalles tekort, en als het er is, zit het in ieder geval niet vast.

De scouts kunnen hun sjorkwaliteiten wel aanbieden, maar daar heb je heel wat touw voor nodig, en het enige wat ze bij zich hebben is een 'korte tutte koorde'.

Twix-R profiteert op het einde van de conversatie om de plannen, die Mars-L op de grond heeft neergelegd, mee te nemen, en er hard mee weg te lopen. *(naar uitgang Spelewijs)*

Mars-L, die Twix-R onmiddellijk herkent, roept het uit: "Twix-R! Hij is er met de plannen vandoor!!!!" De scouts en Mars-L crossen er direct achteraan.

Twix-R maakt een ommetje langs het metserslokaal en komt van achter de glijbaan weer tevoorschijn met de plannen, en komt bij de boom aan (de kinderen zitten daar hopelijk nog altijd.)

Twix-R is eerst triomfantelijk dat hij de plannen heeft kunnen stelen, maar barst na het bestuderen van de plannen in woede uit! Hij blijkt verschrikkelijk stom te zijn geweest: Mars-L heeft namelijk een ander type schip! Hij heeft namelijk een turbo-raket, en geen zo'n vliegende schotel. Dat Mars-schip steekt immers helemaal anders in mekaar zijn moderne supersonische turbo-raket. Van pure frustratie werpt hij de plannen op de grond, en stampet hij er met beide voeten op. Er zit voor hem niets anders op dan af te druipen en andere plannetje te verzinnen.

Onze vrienden komen buiten adem terug, en vinden de plannen (bestampt) op grond liggen. Gelukkig hebben ze de kostbare plannen terug en kunnen ze op zoek gaan naar de ontbrekende onderdelen. Daar hebben deze namiddag natuurlijk de hulp van de kinderen bij nodig, (die daar zoals altijd laaiend enthousiast op reageren)

Personages	Decor & Materiaal
Twix-R	Ladder Cape, bril, schoenen Wrak van de turboraket, afhankelijk van het afdak van het 12+ lokaal. Volledig verbrande plannen
3 Scouts	Scoutsuniformen Rugzakken Tent een 'korte tutte koorde'

Mars-L	Groen ruimtepak, bril, groene laarzen, ballonkop Onderstel van het ruimteschip Een deel van de wrakstukken De bijeen gepuzzelde plannen
--------	---



WOENSDAG 15 JULI

Buiten (onder het afdak) is Twix-R nog altijd (al vloekend) bezig z'n ruimtetuig in elkaar het knutselen.

Twix-R jaagt die hatelijke kinderen gewoon weg (*die dan maar naar binnen gaan in de concertzaal*) Als ze dan toch alleen die Mars-L willen helpen, dan kunnen ze beter uit de buurt blijven.

In de concertzaal



Met behulp van de plannen en de bouwmaterialen kunnen de scouts en Mars-L aan het grote werk beginnen. Ze vragen dan ook de hulp van de kinderen om het ontbrekende materiaal aan te brengen en het ruimteschip in elkaar te steken. Maar als Mars-L probeert te starten (radiator aan, theateraal de hendel omvertrekken,...), lukt het niet! Slechts een klein pruttelend geluid ontsnapt uit de motor.

Er ontbreekt nog natuurlijk nog iets belangrijks!. Want zoals een auto hier op aarde benzine nodig heeft om te rijden, heeft een ruimteschip nood aan een véél straffere brandstof dan 'naffe': namelijk KEROSINE. (Kero-wátte?)

Waarom hangen er immers **lege** brandstoftanks aan dat schip? Die moeten zo snel en zoveel mogelijk gevuld worden met kerosine. (Mars-L keert ze eventueel om, om te bewijzen dat er werkelijk geen druppel meer in zit).

De scouts denken na wie hen daarbij zou kunnen helpen, want kerosine is een speciale soort benzine, die je niet zomaar in de winkel kunt kopen.

Neen, kerosine, dat zien onze kloeke scoutsjongens niet zitten en hoewel het niet hun aard ligt, staken ze de strijd. Ze gaan, duidelijk vermoeid van al het bouwen, op de grond zitten en één van hen neemt de kwaliteitskrant "Het Wekelijks Nieuws" bij de hand. Samen "houden ze zich bezig in stilte".

Diep teleurgesteld, gaat Mars-L aan de kant zitten. Hij mokt dat hij, na al het werk dat de scouts en de kinderen voor hem gedaan hebben, er toch maar niet in slaagt op te stijgen terwijl die duivelse Twix-R hier nog steeds vrij op de aarde rondloopt. Die zal natuurlijk ook op zoek zijn naar de kostbare brandstof. Hij heeft gisteren al de plannen proberen te stelen, straks is hij ook nog eens met de kerosine weg....(jammerdejammerdejammer..)

Opeens schiet één van de scouts recht. Hij heeft het gevonden! Hij toont een foto in de krant aan Mars-L (die er overigens geen jota van begrijpt en nog eens zijn groene schouders optrekt), en de kinderen (die Dirk Frimout zouden moeten herkennen). Dirk Frimout is namelijk DE man die we moeten hebben! Als er hier in de buurt één iemand is die weet hoe kerosine moet gemaakt worden, dan is het toch wel DE

bekende Belgische astronaut Dirk Frimout uit Poperinge. En dan moeten we zeker snel wezen, want Twix-R kan elk moment met de kerosine gaan lopen .

De drie scouts en Mars-L hebben geen tijd te verliezen, en beslissen de trein naar Poperinge te nemen (niet alleen het gat van Pluto maar ook de geboortestad van onze vriend Dirk).

Twix-R, die buiten aan z'n ruimteschip aan het knutselen was komt binnen gewandeld en loopt onderweg (*nog altijd vooraan in de concertzaal*) onze vrienden tegen het lijf en vraagt op venijnige toon hoe ons Mars-L-eke wel denkt om aan z'n brandstof te geraken. Want zowel hij als Twix-R hebben kerosine nodig om op te kunnen stijgen. Goed beseffend dat ze niets mogen verklappen doen de scouts en Mars-L alsof hun neus bloedt en lopen gewoon door.

Via onze o zo eerlijke kinderen komt Twix-R toch te weten dat ze op weg zijn naar Dirk Frimout in Poperinge (desnoods bedreigt hij of gijzelt hij één van de kinderen, een moni, of geeft de achtergelaten krant hem een tip) en besluit hij hen te volgen. Alleen hij zal het eerst de kerosine in zijn bezit krijgen!

's Middags maakt Dirk Frimout in het spel dan zijn opwachting.

Personages	Decor & Materiaal
3 Scouts	Scoutsuniformen Tent Rugzakken 'Het Wekelijks Nieuws' zakdoek, om te doen alsof hun neus bloedt
Mars-L	Groen ruimtepak, bril, groene laarzen, ballonkop Volledig Mars-schip, met lege brandstoftanks Grasmachine?
Twix-R	Cape, bril, schoenen De turboraket, startensklaar, maar ook zonder brandstof.



DONDERDAG 16 JULI

In de concertzaal bij de toog.

Twix-R heeft niet voldoende (of zelfs geen) kerosine kunnen bemachtigen en zit bij z'n schip te mokken. Hij probeert eventueel z'n schip te starten maar slaagt er niet in enige beweging in zijn turbo-raket te krijgen. Hij informeert bij de kinderen of Mars-L over kerosine beschikt en besluit nogmaals om de kerosine van onze vrienden te stelen. Na zijn duivelse plannetje gesmeed te hebben, loopt hij naar buiten.

In de concertzaal achteraan.

Onze brandstoftanks worden gevuld met kerosine, maar de scouts en Mars-L bedenken een plan om Twix-R, die waarschijnlijk wel weer op de loer ligt, gevangen te nemen.

Als het niet regent kunnen we eventueel samen met de kinderen een paranet-val construeren in de boom of in de concertzaal, zodanig dat Twix-R is gevangen wordt genomen en wordt uitgeschakeld.

Eens Twix-R is gevangen genomen, werpen we hem in de laadbak van het ruimteschip, om hem in de Mars-gevangenis te werpen.



Opstijgen, eventueel met muziek, stroboscoop, grasmachine,...(showtime)

Maar opeens bedenkt Mars-L zich. In het ruimteschip en de laadbak is er toch nog plaats genoeg voor enkele, zoniet voor alle kinderen? Zouden de kinderen het niet zien zitten om met hem mee naar Mars te vertrekken?

Natuurlijk kan dat niet onvoorbereid gebeuren. Vooreerst hebben de kinderen een ruimtepak nodig.

Personages	Decor & Materiaal
3 Scouts	Scoutsuniformen Tent Rugzakken

Mars-L	Groen ruimtepak, bril, groene laarzen, ballonkop Volledig Mars-schip, met te vullen brandstoftanks. Grasmachine? Laadbak voor de gevangen Twix-R Stroboscoop Muziek/CD
Twix-R	Cape, bril, schoenen De turboraket, startensklaar, maar (nog altijd) zonder of met te weinig brandstof.